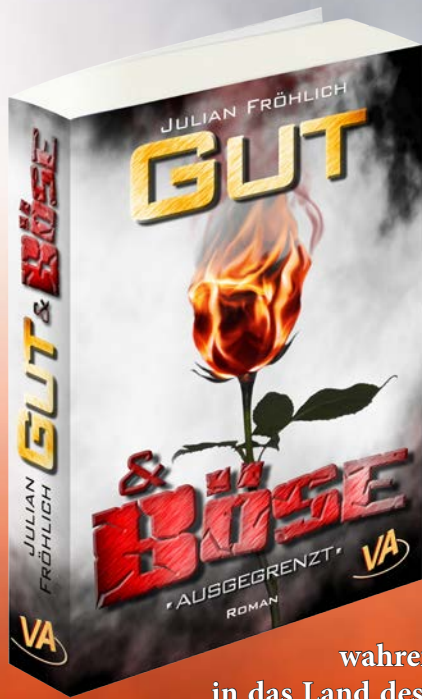


2018

**Verlags-
programm**





THRILLER:

Gut & Böse • AUSGEGRENZT •

Julian Fröhlich

Wo fängt das Böse in deinem Kopf an? Sie wissen es genau ... Die Neue Europäische Organisation entledigt sich mittels modernster Technologie potentieller Aufmüpfiger aus der Bevölkerung und sichert außerdem die Außengrenzen ab.

Er sucht seinen Freund und tritt in ein Wespenest: Nach einem militärischen Einsatz auf einer Gefangeneninsel sondert sich Ben von seinem besten Freund Samuel und seiner Familie ab und lässt sich zu einem geheimen Ort versetzen. Erst Jahre später ahnt Samuel den

wahren Grund. Als er Ben aufspürt, schiebt dieser ihn in das Land des Abschaums ab. Von dort hat es aber noch nie ein Zurück gegeben ...

WENN MAN EINE
MAUER BAUT ...

... WIRD SICH IMMER JEMAND
DAGEGEN AUFLEHNEN.



REALITÄT MIT EINEM
TOUCH FANTASY:
Das Buch mit 7 Siegeln

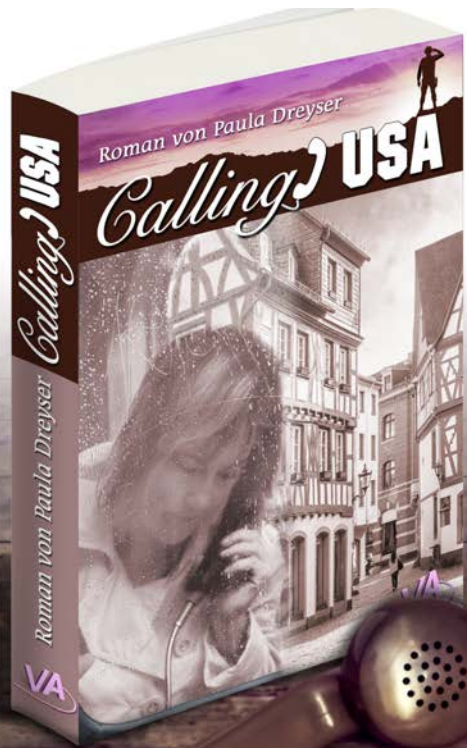
Julian Fröhlich

In Steffens Leben läuft gerade alles hervorragend, bis ihm ein ärmlich gekleideter Mann vor die Füße läuft, der ihm ein altes Buch schenken will. Steffen lehnt ab, aber als der Mann kurz darauf bei einem Unfall stirbt, nimmt er das seltsame Buch mit den sieben Siegeln dann doch in die

Hand.

Von diesem Zeitpunkt an ändert sich Steffens Leben schlagartig ...





MAINZ
IN DEN SPÄTEN 70ERN:

Calling USA

Paula Dreyseser

**Lydia und Steve, eine
deutsch-amerikanische
Beziehung der beson-
deren Art**

Lydia und Steve, eine deutsch-amerikanische Beziehung der besonderen Art: Kalter Krieg, RAF, Patchouli, GIs gehören zum Stadtbild, Panzer am Großen Sand, Flugplatzrennen, Grammy, Wiener Wald und überall ... Zigarettenrauch ...

Es beginnt mit alten Fotos ... Nach mehr als dreißig Jahren findet Lydia Steve wieder – über Facebook. Die Frage ist, ob sie nach so vielen Jahren die Chance bekommt, das, was sie umtreibt, endlich zu klären, denn Steve ist schwerkrank ...

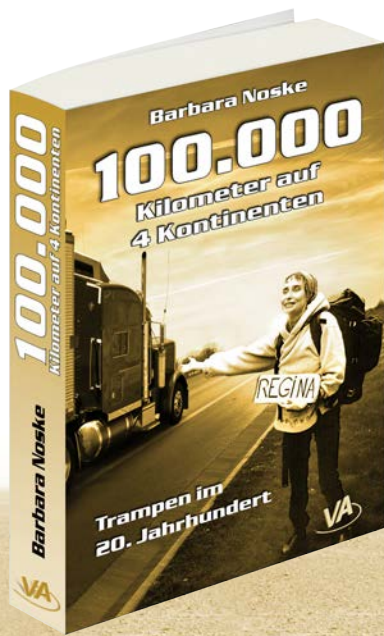
VERONIKA DÄPPEN

SEBASTIAN

久美子

EINE
UNGEWÖHNLICHE
LIEBESGESCHICHTE

erscheint im Herbst 2018



RATGEBER & REISEBERICHT:
100.000 Kilometer auf 4 Kontinenten
 Trampen im 20. Jahrhundert
 Barbara Noske

Eine Frau allein unterwegs, sie trampet per Anhalter u.a. durch Europa, Algerien, der Sahara, Kanada und durch das australische Outback und legt mehr als 100.000 Kilometer zurück: Die Niederländerin Barbara Noske hat ihre Erfahrungen und Erlebnisse zusammengefasst. Unterhaltsam und nachdenklich stimmend.



Auszug einer Seite:

Auf der Ladefläche sahen wir nur die Luft über uns. Über den Rand hinweg zu schauen war unmöglich. Wir wurden transportiert. Viehtransport. Menschen in Viehwaggons. Während ich das schreibe, erschrecke ich über die Assoziation, aber damals kamen mir – selbst in diesem Land – nur Tiere in den Sinn. Tiere auf dem Weg zum Schlachten, das wohl.

Wenn unsere Situation auch weit davon entfernt war, vergleichbar zu sein, so fühlten wir uns doch sehr hilflos. Mit dem Fahrer war absolut kein Kontakt möglich, und wir konnten nur abwarten, ob er sich zu gegebener Zeit noch an uns erinnern würde.



EIN ROADMOVIE DER BESONDEREN ART:
Mit 50 ccm nach Kairo

Jack Michalek

Als seine Tochter Sandra ihm ihre Schwangerschaft offenbart, ist Jack überglücklich. Die einzige Schwierigkeit besteht darin, dass Sandra mit ihrem ägyptischen Mann in dessen Heimat lebt. Bei der Hochzeit konnte Jack nicht dabei sein, aber die Geburt seines Enkelkindes will er unbedingt miterleben.

Mit seinem 50-ccm-Quad macht er sich auf den Weg nach Kairo – über die Alpen, durch Krisengebiete ... Er trotzt Kälte und Einsamkeit, rast haarscharf am Tod vorbei, muss am Ende zu Plan B übergehen. Endlich am Ziel ist er entsetzt: Seine geliebte Tochter lebt im Müll ...



Verflixte Hühnersuppe Band 1
 Verflixtes Wolfsgeheul Band 2
 Verflixtes Mottengeflatter Band 3
 Verflixtes Liebesgeflüster Band 4



Die verflixten Bücher

sind anders als alles, was du kennst!

Band 1: Mit über 100 lustig illustrierten Kommentaren im Manga-Stil
 242 Seiten im Taschenbuch

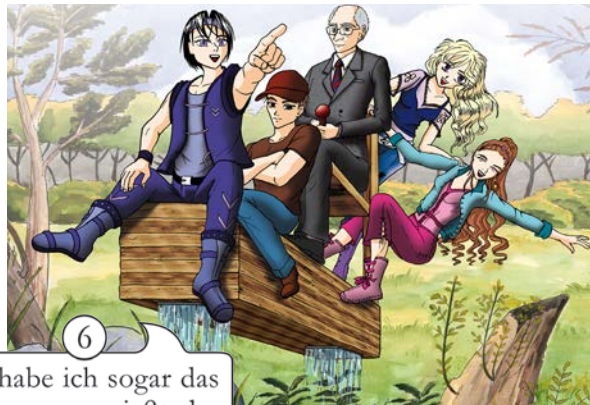
Band 2: Mit vielen lustigen Textstellen als Manga-Comic
 296 Seiten im Taschenbuch

Band 3: Mit lustigen Manga-Zeichnungen im Text
 236 Seiten im Taschenbuch

Band 4: Mit tollen Manga-Zeichnungen zu fast jedem Kapitel
 296 Seiten im Taschenbuch

Motte war anfangs nicht so begeistert von unserer Fortbewegungstechnik, aber nun gibt er konstruktive Anweisungen:

„Nach links lehnen! Stopp! Das reicht! Jetzt ein bisschen zurück! Nadine, zieh deinen Hintern ein, das könnte knapp werden! Rechts! Vorne rechts gegenlehnen! Bitte, Jungs, die Kurve müssen wir scharf nehmen!“ (6)



Manchmal habe ich sogar das Gefühl, dass er es genießt, der Anführer unseres Schlitten-Transporters zu sein.

Verflixte Hühnersuppe

Die 14jährige Nadine muss wieder einmal eine neue Schule besuchen, und wieder einmal zeigt sie sich von ihrer arroganten Seite, damit sich niemand für sie interessiert. Denn sie hat ein Geheimnis zu verbergen. (1) Diesmal geht jedoch alles schief – bevor sie sich versieht, hat sie mehr Freunde gewonnen, als es gut für sie ist ...



1 Geheimnisse sind super – wenn man sie jemandem erzählen darf! Sonst weiß doch niemand, dass man ein Geheimnis hat!

Verflixtes Wolfsgeheul

Als Gefangene im Tal der Schwarzen Seite lernt Nadine den Befehlshaber Mali'tora kennen – und schätzen! Sie beginnt an allem zu zweifeln: Ist ihr Vater vielleicht in Wahrheit ein gnadenloser Tyrann, der sein Volk skrupellos

verhungern lässt? Rido, der Roboter-Wolfs-Junge, hilft ihr zu einer abenteuerlichen Flucht aus dem Tal, aber er verhindert auch, dass Nadine ein Versprechen hält ...

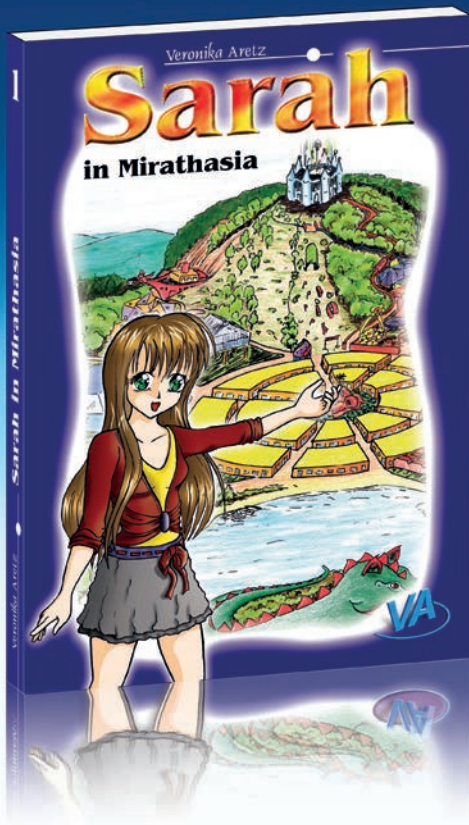


Verflixtes Mottengeflatter

Nadine braucht eigentlich nur die beiden Hüter des Kristalls von der Erde holen, um ihren Freund Rido zu erwecken. Doch das erweist sich schwieriger, als es zunächst aussieht. Motte, der Schulleiter, jagt einem Spektakel nach dem anderen hinterher. Hat es was mit dem Wetter zu tun, das plötzlich verrückt spielt? Bei all dem Durcheinander verliert Nadine dann auch noch den Kristall ...

Verflixtes Liebesgeflüster

Nadine hat nun endlich die beiden Hüter des Friedenskristalls im Schlepptau, um Rido wiedererwecken zu können. Doch auf den Sieben-Welten herrscht das blanke Chaos und zu allem Überfluss versagt auch noch der Kristall Nadines Wünschen. Der Weg zu einem Spiegelpalast birgt jedoch eine Menge Gefahren und außerdem wartet auf Nadines Heimatplanet eine böse Überraschung ...



Wenn sich alles gegen dich verschworen hat ...

Die 11jährige Sarah und der 13jährige Nico haben beide in ihrer Realwelt Probleme, vor denen sie flüchten.

In Mirathasia könnten sie abschalten – wäre da nicht diese Bande mit Carlos als Anführer, der alle Besucher des Landes terrorisiert.

Dass er ein Geheimnis hat, wird schon bald klar. Doch werden Sarah und Nico dahinterkommen?

Zwei unabhängige Geschichten um das fantastische Land Mirathasia, in das nur Kinder gelangen können.



Wenn du um dein Leben kämpfst ...

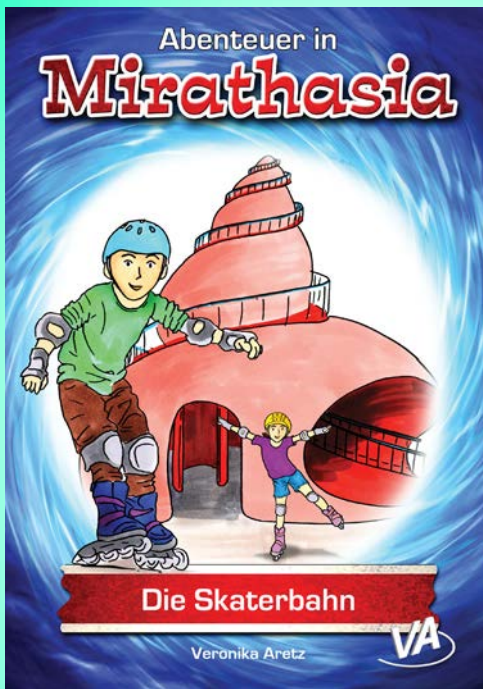
Geheimnisvolle Dinge geschehen in Sarahs Nähe, ihre Familie macht sie dafür verantwortlich. Auch in der Schule hat sich anscheinend jeder gegen Sarah verschworen.

In Mirathasia kann Sarah aufleben – doch das Land wird von einer schwarzen Burg bedroht, zu der nicht einmal die Programmierer einen Zugang finden. Als dann auch noch Virusbomben einschlagen, findet Sarah zusammen mit ihren Freunden einen Weg ins Innere der Burg, doch dort wartet eine böse Überraschung auf sie ...



Zusammen mit seinen neuen Freunden beschattet Nico einen Jungen, der von einer zwielichtigen Gang bedroht wird. Kurz darauf bekommt er die Chance, dem Jungen zu helfen – aber bringt er sich damit nicht selbst in Gefahr?

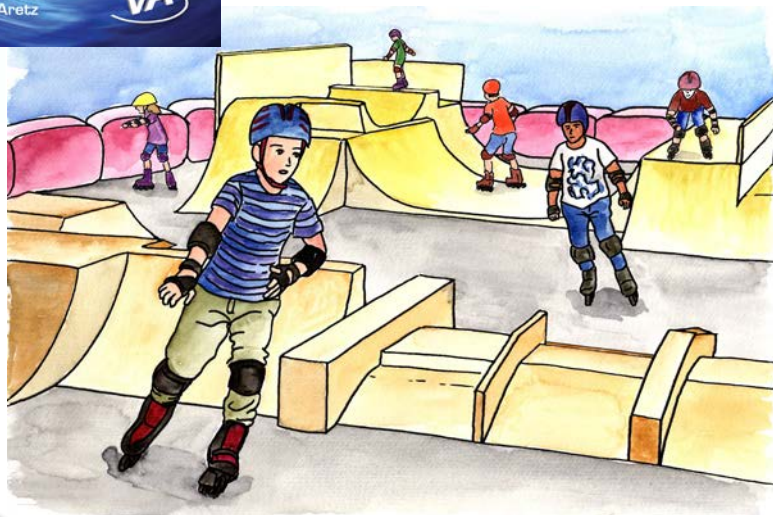
Eine neue schwarze Burg bedroht Mirathasia. Nico will nicht zusehen, wie das Land mit Virusbomben zerstört wird, auch sind bereits sieben Kinder verschwunden. Er findet einen Weg in die Burg – um dort schließlich unter schwarz gekleideten Männern nach den Gefangenen zu suchen ...



ABENTEUER IN MIRATHASIA: Die Skaterbahn

Veronika Aretz

Langeweile! Würden nicht so viele Autos auf der Straße stehen, könnten Lisa und Joel dort Ball spielen oder skaten – bei den Gedanken daran baut sich vor den Geschwistern der Eingang zu Mirathasia auf. Sie staunen nicht schlecht, als sie in das Ankunftszenrum des Fantasielandes gelangen. Sogleich zieht eine Inlinerbahn ihre Aufmerksamkeit auf sich. Sollten sie sie ausprobieren? Vielleicht sogar die coole Schneckenhausbahn da hinten ...

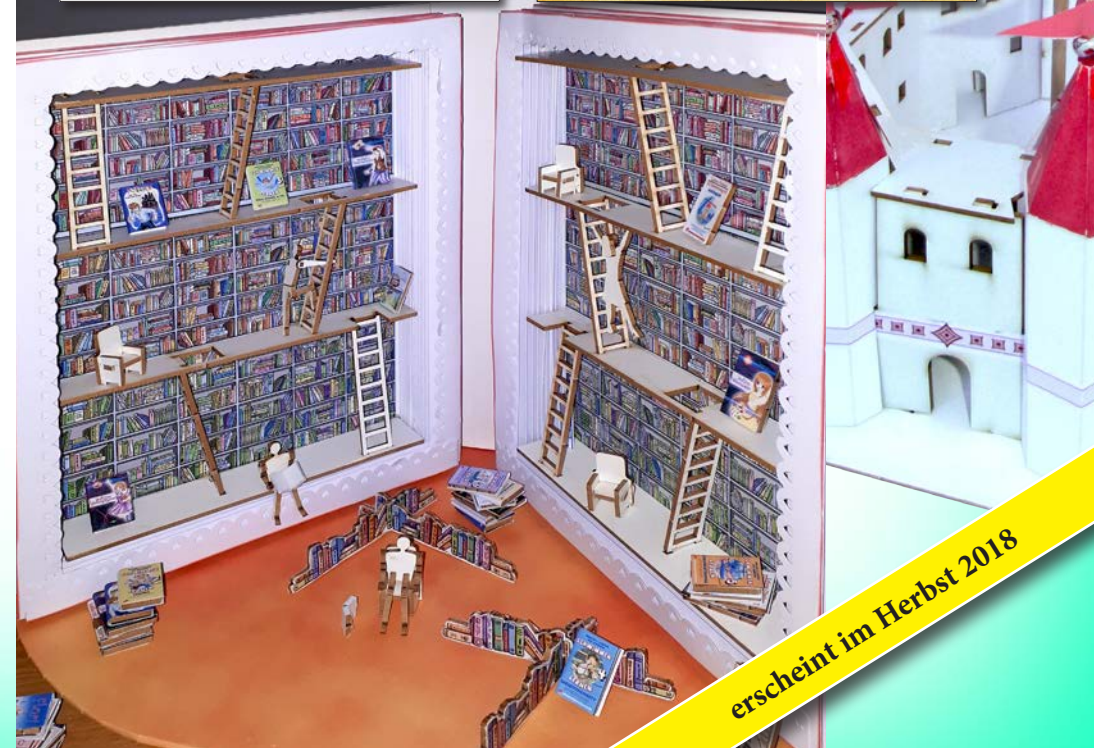


Wieder zu Hause ist ihnen klar, dass sie etwas tun müssen, damit sie auch hier in der Realität Tolles erleben können.



Mirathasia ist ein Land der Fantasie, aus den Ideen der Kinder gewachsen. Manche behaupten, es wäre ein Schlaraffenland, zu dem kein Erwachsener Zutritt hat, andere nennen es das Wunschland. Beides mag stimmen, doch eines versucht Mirathasia allen mit auf den Weg zu geben: Oft genügt ein guter Gedanke, um eine verzwickte Situation neu zu betrachten und sie zu ändern.

PASSEND ZUM ABENTEUER IN MIRATHASIA: Bastelsets zu den Büchern



erscheint im Herbst 2018

Das Kinder-Tischset

Ideales Geschenk für Kindergeburtstage.

32 Blätter DIN A3
(420 x 297 mm)

Viele Rezepte, die Kinder mit den Eltern zusammen nachkochen können. Auch werden einzelne Küchengeräte kindgerecht erklärt.



- Ideales Geschenk zum Geburtstag.
- Viele schöne Illustrationen bieten immer neue Anreize.
- Rätsel, Bastelanleitungen, Tipps und Tricks rund ums Kochen.
- Viel Platz für eigene Ideen und Kreationen.
- Vier Tischsets zum Unterlegen unter den Teller.
- Im Restaurant wird langweilige Wartezeit überbrückt.
- Rätselspaß: Wer hat Ralf, unsere Küchenschabe, gefunden?



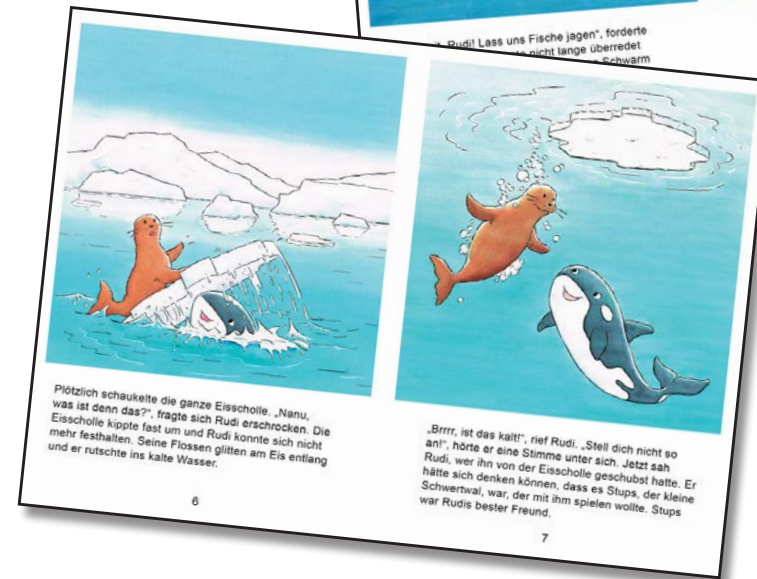
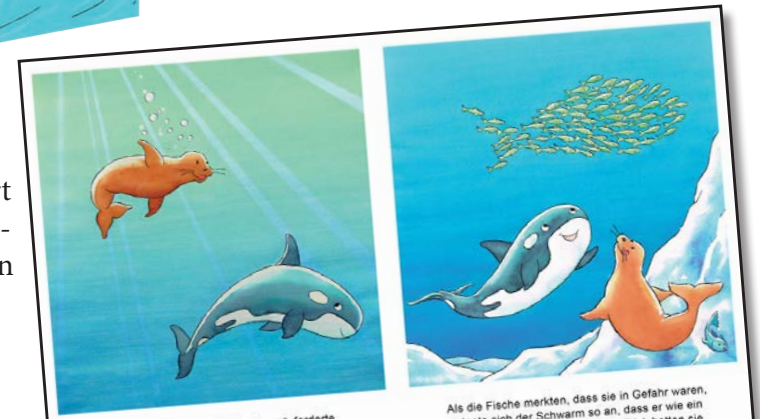
ERSTES LESEALTER: Stups der kleine Schwertwal

Alfred Neuwald

Stups, der Schwertwal, und der Seehund Rudi sind die besten Freunde. Im Eismeer erleben sie gemeinsam tolle Abenteuer. Doch eines Tages gerät Rudi in große Gefahr. Stups überlegt verzweifelt, wie er seinem Freund Rudi helfen kann. Da hat er eine tolle Idee.

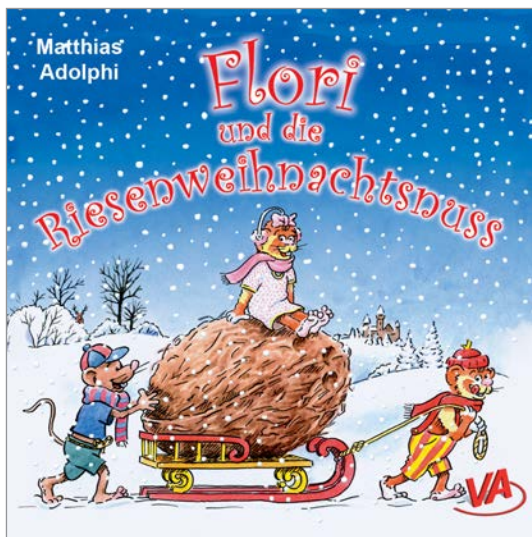
Eine farbig illustrierte Geschichte über den Zusammenhalt zweier Freunde.

Liebevoll illustriert für Kinder ab 4 Jahren, zum Selbstlesen geeignet.



Als die Fische merkten, dass sie in Gefahr waren, ordnete sich der Schwarm so an, dass er wie ein großer Fisch aussah. Mit diesem Trick hatten sie schon viele überlistet, die sie jagten. Stups und Rudi konnten sie jedoch nicht täuschen, sodass die beiden trotzdem einige Fische fingen.

28 farbige Seiten.



MINIHEFT:
**Flori und die
 Riesenweihnachtsnuss**

Matthias Adolphi

Flori und seine Freunde erleben zum ersten Mal den Schnee. Da schickt Vater Feldhamster sie zum Nüsse sammeln auf den Bauernhof. Nur knapp kann sich Flori aus einer gefährlichen Situation retten. Dabei findet er ein seltsames Ding ...



Mit liebevoll
 illustrierten
 Bildern für
 Kinder zum
 Vorlesen.



ABENTEUER IM SCHNEE:
Flori und die Traumnuss

Matthias Adolphi



Das Hamsterkind Flori, sein Freund Toni und seine Schwester Lene finden eine große Kokusnuss im Schnee. Zu Hause im Hamsterbau zersägt Papa Feldhamster sie und baut zwei wunderschöne Betten daraus. Was die Familie nicht ahnt: Es ist die Zaubernuss der Hexe Irma, die längst mit ihrer Krähe Pitter auf der Suche danach ist. 88 Seiten mit vielen farbigen Illustrationen



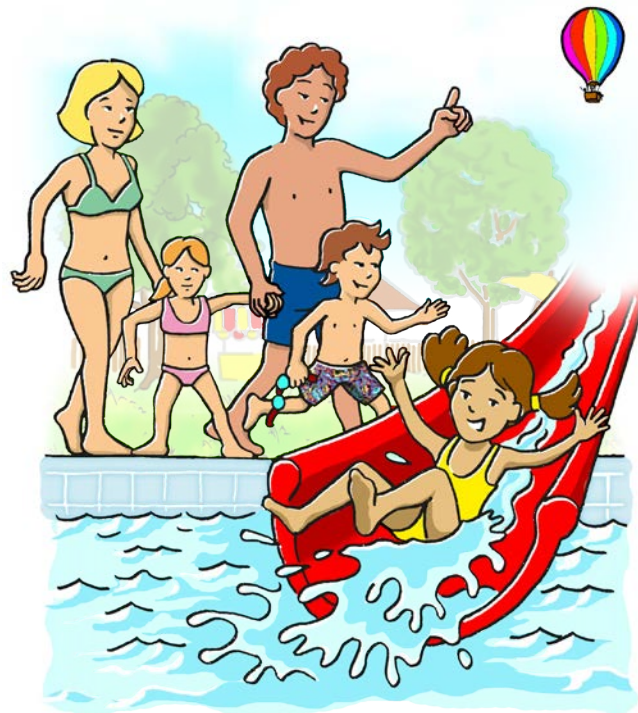


FÜR WASSERFLÖHE UND SOLCHE, DIE ES NOCH WERDEN MÖCHTEN:

Wie Jana ihre Angst vor dem Wasser verliert

Aus der Reihe: Schwimmen macht Spaß!

Niemals wird Jana schwimmen lernen! Davon ist sie überzeugt. Denn mit dem Kopf unter Wasser zu geraten, ist das Schrecklichste, was sie sich vorstellen kann. Dabei würde sie so gerne die neue Rutsche im Freibad ausprobieren! Aber ihr reichen schon die Wassertropfen, die ihr beim Zuschauen ins Gesicht spritzen.



Als ihre Mutter sie zu einem Schwimmkurs anmeldet, ist das für Jana eine ziemlich Katastrophe.

Eine Geschichte darüber, wie aus einem Angsthäuschen eine kleine Wasser- ratte wird.

Mit vielen Spielen im Wasser zum Nachmachen!

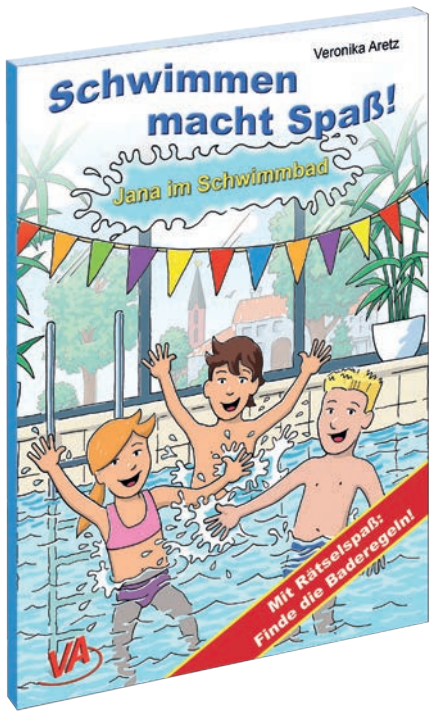


Petra, die Schwimmlehrerin, macht coole Spiele. Der Schwimmunterricht ist doch nicht so schlimm, wie Jana ihn sich vorgestellt hat.

Aber wird sie trotz Angst das Tauchen lernen?

Und wird Jana auch den Schatz im Wasser finden?





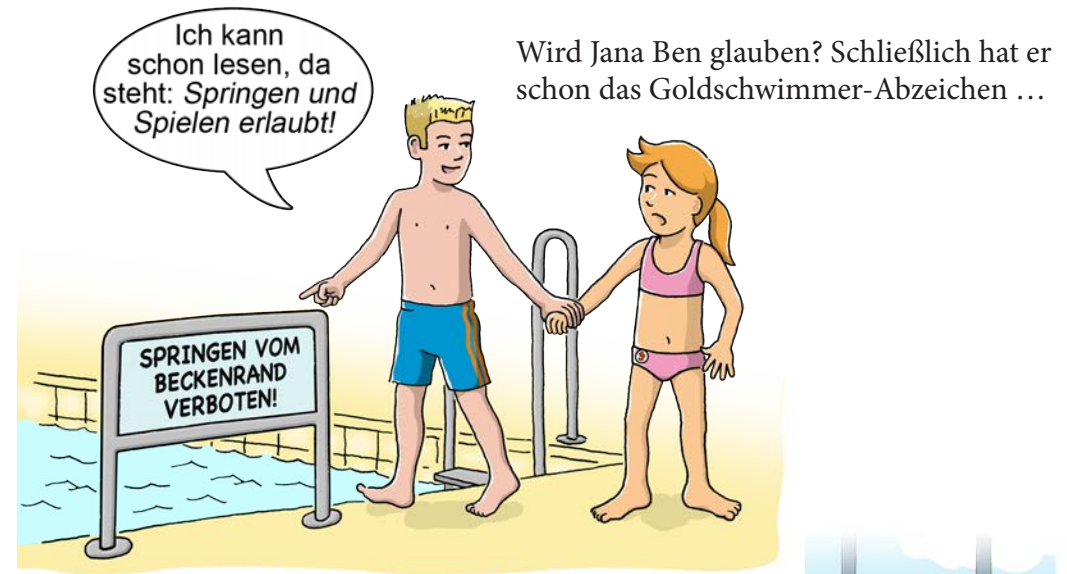
LESEN UND NEBENBEI DIE BADEREGELN LERNEN:

Jana im Schwimmbad

Aus der Reihe: Schwimmen macht Spaß!

Endlich hat Jana das Seepferdchen! Natürlich möchte sie jetzt so oft wie möglich schwimmen gehen – am liebsten zusammen mit Ben, der mit ihr in die erste Klasse geht. Denn er hat schon das Gold-Abzeichen und kann ihr bestimmt eine Menge beibringen.

In der Schwimmhalle zeigt sich Ben jedoch von einer ganz anderen Seite.



Wird Jana Ben glauben? Schließlich hat er schon das Goldschwimmer-Abzeichen ...

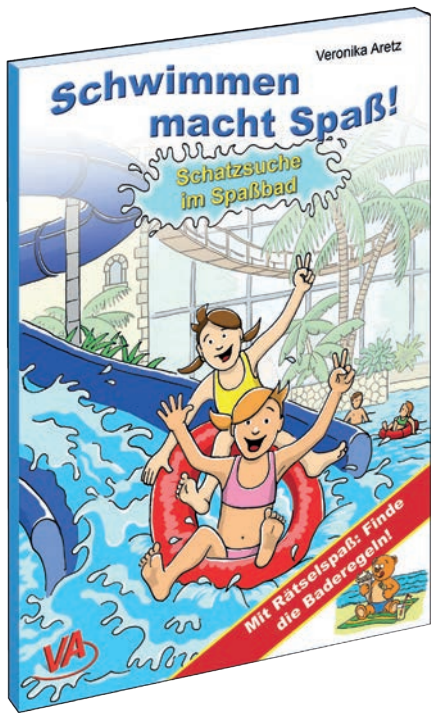


Und wird sie sich an die Baderegeln erinnern, die sie mal gelernt hat?

In dieser Geschichte sind einige Baderegeln versteckt. Schau mal, ob du sie finden kannst!

Mit Rätselspaß: Finde die Baderegeln!





LESEN UND NEBENBEI DIE BADEREGELN LERNEN:

Schatzsuche im Spaßbad

Aus der Reihe: Schwimmen macht Spaß!

Zu ihrem siebten Geburtstag wird Jana von ihrer Familie mit einem Ausflug ins Spaßbad und einem goldenen Schlüssel überrascht. Irgendwo im Spaßbad ist eine Truhe versteckt, die Jana nur mit diesen Schlüssel öffnen kann.

Zusammen macht sich die Familie auf die

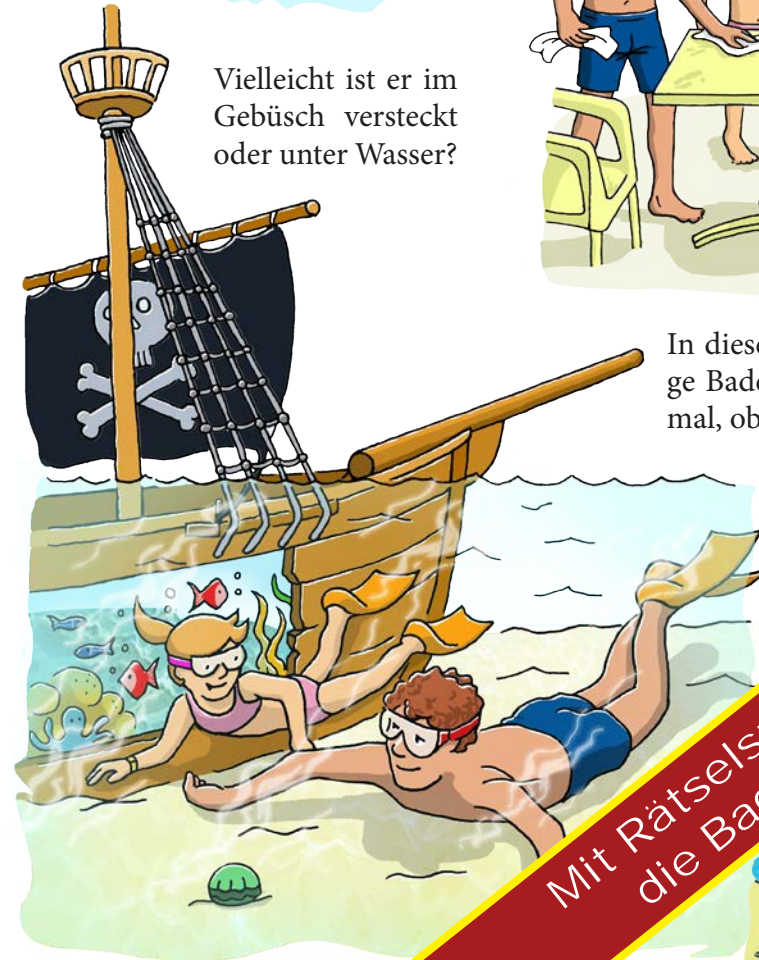
Suche. Dazu müssen Vulkan- und Wasserrutsche genommen und auch Wildwasserbahn und Wellenbad durchforstet werden.

Eine aufregende Suche beginnt ...



Oma Inge kennt ein paar Tipps zum Schwimmen, doch sie weiß auch nicht, wo der Schatz versteckt ist. So eine Suche macht hungrig und durstig!

Vielleicht ist er im Gebüsch versteckt oder unter Wasser?



In dieser Geschichte sind einige Baderegeln versteckt. Schau mal, ob du sie finden kannst!

Mit Rätselspaß: Finde die Baderegeln!





ABENTEUER IN DER NATUR: Abenteuer am See

Aus der Reihe: Schwimmen macht Spaß!



Jana, ihre Freundin Anna und ihr Klassenkamerad Ben fahren mit ihrem Schwimmverein zum Zelten an einem See. Als das große Küchenzelt endlich steht und die Kinder eine Erfrischung verdient haben, fehlen einige Getränkedosen.



Wenig später verschwinden auch noch andere Sachen. Jana und ihre Freunde halten die Augen offen, suchen nach dem Gespenst. Erst in der Nacht sieht Jana, wer es sein könnte, und da hat sie eine Idee ...



Die besonderen Situationen an einem See sind hier aufgegriffen und in der Geschichte versteckt.



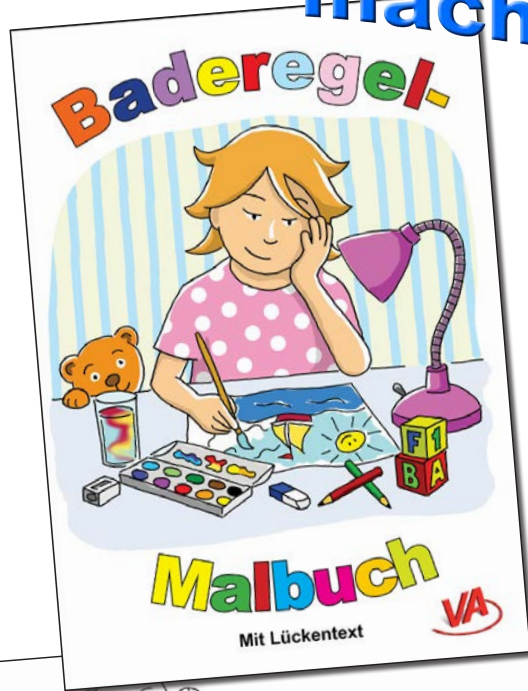
Mit tollen Ideen zum Schwimmen an einem See.



Mit Rätselspaß: Finde die Baderegeln!

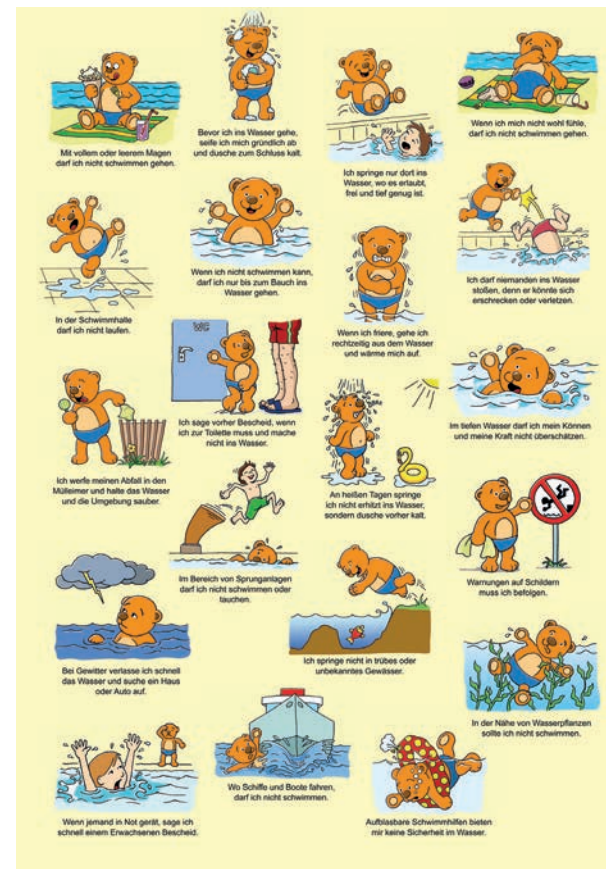
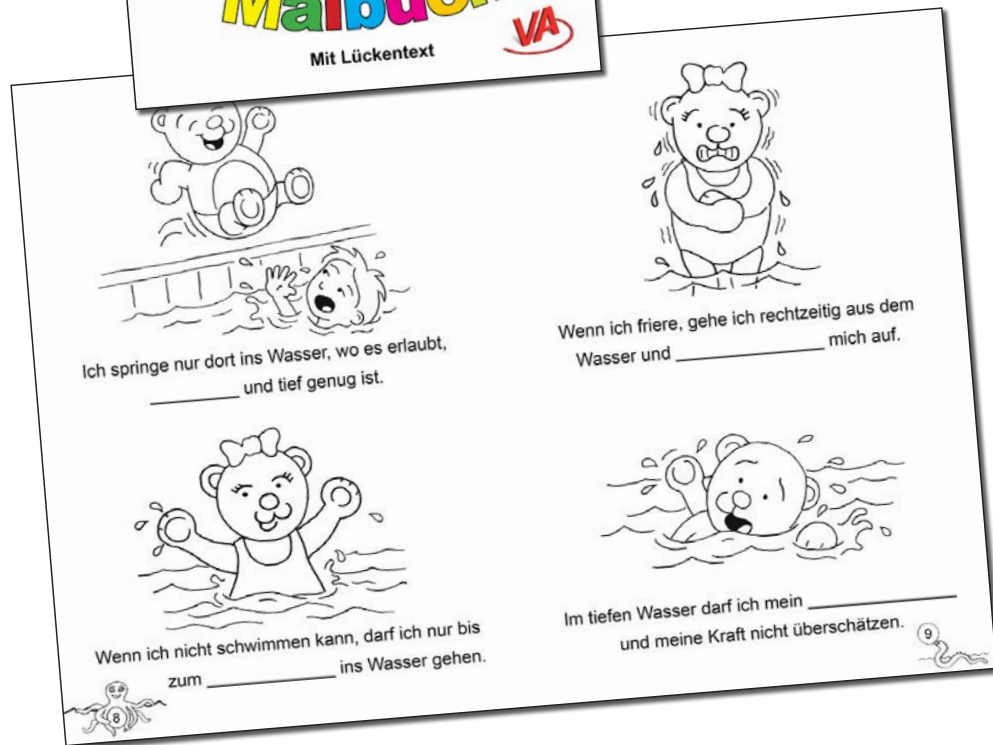


Schwimmen macht Spaß!



mit Lückentext!

20 Baderegeln zum Ausmalen und Verinnerlichen!



Was solltest du vor dem Schwimmen essen?

Am besten nur eine Kleinigkeit wie Obst oder ein Butterbrot, das belastet meinen Körper nicht.

PASSEND DAZU:

Das Baderegel-Plakat
in DIN A2

SOWIE:

Kartensatz Baderegeln
DIN A5, laminiert / unlaminiert



Regel 1:
Schwimme nicht mit leerem oder ganz vollem Magen.

SCHWIMMEN LERNEN 1

Wassergewöhnung

Diese Karten sind speziell für Eltern mit ihren Kindern oder Lehrer/innen bzw. Trainer/innen mit einer kleinen Gruppe von Kindern. Um einem Kind die Wasserangst zu nehmen, bedarf es manch einfacher Übung. Von Dusch-Spiele hin bis zum Springen, Tauchen und ersten Schwimmbewegungen. Ca. 80 Übungen auf 46 Seiten (23 Karten A5 doppelseitig).

SCHWIMMEN LERNEN 2

Tauchen

Welche Übungen nimmt dem Kind die Angst vor dem Kopf ins Wasser stecken? Mit welchen Spielen kann ich ihm die Unterwasserwelt interessanter machen? Wie muss beim Tauchen ausgepustet werden? Wann muss beim Schwimmen eingeatmet, wann ausgeatmet werden? Mehr als 50 Übungen auf 48 Seiten (24 Karten A5 doppelseitig), + 1 Aufbewahrungshülle A5 unlaminiert oder A5-Ringbuch laminiert.

SCHWIMMEN LERNEN 3

Pool-Nudel & Co.

Pool-Nudeln sind vielseitig einsetzbar, besonders dann, wenn das Kind ohne Schwimmflügel schwimmen lernen soll. Auf diesen Karten werden viele Übungen für 1 bis 3 Kinder gezeigt, damit das Schwimmen lernen viel Spaß macht! 45 Übungen auf 46 Seiten (23 Karten A5 doppelseitig).

SCHWIMMEN LERNEN 4

Geburtstagsparty

Den Geburtstag einmal in der Schwimmhalle feiern – mit diesen Spielen können Sie eine unvergessliche Geburtstagsparty bereiten. Mehr als 40 Spiele sind so konzipiert und erprobt, dass durch die Bilderfolge das Spielen leicht verständlich wird. Mit ungewöhnlichen Einladungskarten und tollem Abschiedsgeschenk (natürlich zum Thema „Wasser“)! Mehr als 60 Spiele auf 48 Seiten (24 Karten A5 doppelseitig).

SCHWIMMEN LERNEN 5

Zahlenkartenspiele

Ideal als Abschlusspiel: Die besten Zahlenkartenspiele! Die Kinder merken nicht, wie sie Bahnen schwimmen und damit den Schwimmstil vertiefen. Sogar ungeübte Schwimmer können bei diesen Spielen gewinnen, das ist fair und macht auch noch Freude! 9 Spiele (5 Karten A5 doppelseitig) + 60 Zahlenkarten A6.

SCHWIMMEN LERNEN 6

Kopfsprung & Co.

Den Kopfsprung von Grund auf lernen: Mit Trockenübungen zum Aufbau der Muskulatur und der Streckung sowie einfachen weiteren Übungen – damit überwindet das Kind die Angst vor der Tiefe und lernt den Sprung ins Wasser. Weitere lustige Sprünge werden dieses Paket auf wie z. B. der Fußballkicker! 46 Übungen (23 Karten A5 doppelseitig).

SCHWIMMEN LERNEN 7

Atömchenspiel/ Aufwärmübungen

Im Becken mit Bodenkontakt: Sich mit einem Spiel aufwärmen und auch noch Spaß haben – diese Karten können in verschiedenen Varianten angewendet werden: 1. Atömchenspiel, 2. Aufwärmübung und 3. Stationenzirkel. 34 Übungen (18 Karten A5 doppelseitig).

SCHWIMMEN LERNEN 8

in 12 Stunden

12 Übungsstunden-Kurs plus 5 Stunden für Anfänger plus 5 Stunden für Fortgeschrittene. 22 Karten (44 farbige Seiten) in DIN A5.

SCHWIMMEN LERNEN 9

Baderegeln

Mal eben die Baderegeln abfragen? Kein Problem, hier sind die 20 wichtigsten Regeln aufgeführt. Sie haben die Wahl zwischen den einfachen Fragen für jüngere Kinder und den etwas schwierigeren für die älteren. Im Anschluss gibt es für 3 Altersstufen weitere Fragen, die als Stillarbeit durchgeführt werden können – als Ankreuztest leicht zu korrigieren (mit Auflösung). Alle 20 Karten sind doppelseitig, farbig und in DIN A5.

Laminierte Übungen, die mit ins Wasser genommen werden können: Durch die Illustrationen werden die Übungen schnell verstanden und umgesetzt. Kinderleicht zu verstehen, direkt im Wasser einzusetzen – so macht Schwimmen Spaß!



SCHWIMMEN LERNEN 1
Wassergewöhnung

SCHWIMMEN LERNEN 2
Tauchen

SCHWIMMEN LERNEN 3
Pool-Nudel & Co.

SCHWIMMEN LERNEN 4
Geburtstagsparty

SCHWIMMEN LERNEN 5
Zahlenkartenspiele

SCHWIMMEN LERNEN 6
Kopfsprung & Co.

SCHWIMMEN LERNEN 7
Atömchenspiel

SCHWIMMEN LERNEN 8
in 12 Stunden

SCHWIMMEN LERNEN 9
Baderegeln



SCHWIMMEN LERNEN 1 bis 6 sind in diesen Lehrer-/Trainer-Kartensätzen bereits enthalten:

in DIN A4 oder A5, laminiert oder unlaminiert (zum Selbstlaminiieren)



Lehrer-/Trainer-Kartensatz Brust, Kraul oder Rücken (Basisversionen)

Übungskarten (A4):

42 Übungen zu jedem Schwimmstil, von der einfachsten Ausführung bis hin zur ganzen Lage. Vor- und Nachteil zu jeder einzelnen Übung sowie gelegentlich Varianten. 52 Seiten (26 Karten doppelseitig)

Bewegungsablauf (A5):

In einer Bilderfolge wird der Bewegungsablauf in Brust, Kraul und Rücken erklärt. 7 Karten Bewegungsablauf + 2 Seiten Theorie (1 Karte) + 1 Anleitung

Fehlerfindung und -behebung (A5):

Auflistung der häufigsten Fehler dieser Schwimmstile, dazu Vorschläge, wie ihnen am besten entgegengewirkt werden kann. 8 Seiten (4 Karten doppelseitig)

Wettkampf (A5):

Start – Fehlstart – Wende: Eine Anleitung für Lehrer, Trainer und Schüler, die zum ersten Mal an einem Wettkampf teilnehmen. 8 Seiten (4 Karten doppelseitig)

Erweiterung Anfänger

Arbeitskarten (A4):

20 weitere Aufgaben für Anfänger, als Auflockerung zwischendurch oder als Abschlusspiel. (10 Karten A4, doppelseitig)

Tauchen Anfänger (A4):

20 Aufgaben für Kinder, die das Tauchen lernen wollen. (10 Karten A4, doppelseitig)

Arbeitsanweisungen (A4):

10 Seiten Arbeitsanweisungen für die Anfänger- und Tauchübungen (5 Karten A4, doppelseitig)

Wassergewöhnung (A5):

Übungen, die dem Kind die Wasserangst nehmen und Tricks, falls das Kind klammert. Vielseitige Ideen, um das Kind zu einem selbstständigen Schwimmen zu bewegen. 44 Seiten (22 Karten A5, doppelseitig)

Spiele:

20 einfache und trotzdem effektive Spiele zum Abschluss, damit die Schwimmstunde in toller Erinnerung bleibt. (10 Karten A5, doppelseitig)

Erweiterung Fortgeschrittene

Arbeitskarten (A4):

20 weitere Übungen für Kinder, die schon etwas besser schwimmen können (10 Karten A4, doppelseitig)

Tauchen Fortgeschrittene (A4):

20 Aufgaben für Kinder, die schon den Kopf ins Wasser stecken können. Wie wird beim Schwimmen geatmet? Was muss ich beim Gleiten oder Abstoßen von der Mauer beachten? (10 Karten A4, doppelseitig)

Arbeitsanweisungen (A4):

10 Seiten Arbeitsanweisungen für die Fortgeschrittenen- und Tauchübungskarten (5 Karten A4, doppelseitig)

Kopfsprung & Co. (A5):

Den Kopfsprung von Grund auf lernen: Mit Trockenübungen zum Erlernen der Muskelspannung und der Streckung sowie weiteren Übungen. 48 Seiten (24 Karten A5, doppelseitig)

Zahlenkartenspiele (A5/A6):

Die beliebtesten Spiele mit einfachen Zahlenkarten. Hier gewinnt nicht der Schnellste, sondern die gezogene Zahl entscheidet. 9 Seiten (5 Karten A5, doppelseitig) + 60 Karten A6

Kartensatz Baderegeln A4

Schulversion: Mit CD, vielen Beamer-Präsentationen, Übungsblätter zum Ausdrucken und vielen Hintergrundinformationen.

Außerdem der Bewegungsablauf in Brust, Kraul und Rücken mit kindgerechten Animationen und Arbeitsbögen zur Stillbeschäftigung (ab Klasse 5).

(80 Seiten A4, 47 Karten A5 doppelseitig)

Baderegeln A5

Arbeitskarten: Es stehen Ihnen Fragen in verschiedenen Altersklassen zur Verfügung, Hintergrundinformationen sind jeweils vorhanden.

Anschließend kann mit 3 Tests das Wissen in Stillarbeit abgefragt werden – teils als Ankreuztest leicht zu korrigieren. 40 Seiten (20 Karten doppelseitig)

Signalkarten

für den Einsatz in der Schwimmhalle

Oft ist es in der Schwimmhalle viel zu laut und die Stimme reicht nicht aus, um den Schülern eine neue Anweisung durchzugeben. Mit den neu entwickelten Signalkarten erhalten Sie eine Reihe von Texten bzw. Illustrationen, um Ihnen den Unterricht zu erleichtern. In laminierte Ausführung befinden sich diese abgeheftet in einem wasserfestem A4-Ringbuch. Für die Nutzung ergibt sich dadurch eine A3-Größe. Insgesamt 32 Seiten A4.



Folgende Karten befinden sich im Sortiment (jeweils als reine Text- und Bildkarte):

1. RUHE ! BE Quiet !
2. Auf die Bank setzen & zuhören!
3. An den Beckenrand stellen!
4. Auf den Beckenrand setzen!
5. Am Beckenrand festhalten!
6. Ruhig stehen, Arme hoch!
7. In Reihen aufstellen!
8. Freies Spielen & Schwimmen



Schulversion mit vielen Präsentationen zu den Baderegeln!

TEST-GENERATOR & Klassenspiel 1, 2 oder 3? & 1x1-Mathematiktest

Das Baderegelspiel als Beamer-Präsentation auf CD – 3 verschiedene Anwendungen (Klassenversion / Einzelversion am PC)

Außerdem können Sie selbst entscheiden, welche Fragen bearbeitet werden sollen. Auch in anderen Fächern einsetzbar!



URKUNDE

Sie interessieren sich für individuelle Urkunden zum günstigen Preis?
Wir entwerfen nach Ihren Vorstellungen und liefern schnell und preisgünstig.

Duplospender

Würfelturm

Schüttelkarte

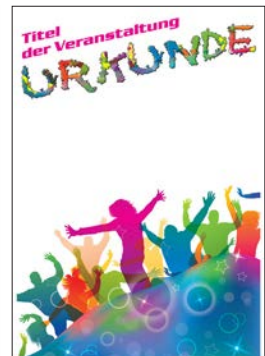


Buchkarte mit Gutschein/Geldfach

Zettelbox




Gutscheinbox



... und Vieles mehr!

... und Vieles mehr!



Verlagsprogramm 2018
VA-Verlag • www.va-verlag.de • Germany
Veronika Aretz, Vennstraße 30, 52134 Herzogenrath
info@va-verlag.de

